

via Satrico, 27/E – 00052 Marina di Cerveteri – Cerveteri - (Roma)
Ambito 11 - Tel. +39.06.99.02.422 – Cod. Fisc. 91017180588 – Codice Mecc.: RMIC891007

 $PEO: rmic891007@istruzione.it - PEC: \underline{rmic891007@pec.istruzione.it} - SITO: \underline{www.icmarinadicerveteri.edu.it}$ 

### . SCHEDA PER LA PRESENTAZIONE DI PROGETTI DA INSERIRE NEL P $\mathsf{TOF}$

#### **ANNO SCOLASTICO 2019-2020**

#### Parte 1

Titolo del progetto	
Breve descrizione	
Orario	o Curricolare
	o Extracurricolare
	o Aggiuntivo per idocenti     o Aggiuntivo per docenti e alunni
DOCENTE Referente	
del progetto	o Nominativo o E mail del <b>DOCENTE</b> referente del progetto
Soggetto che realizza il progetto	o N°Docente/i interni
	o N°Esperto esterno o Associazione sportiva o culturale o Altro (specificare)
LINEA DI INDIRIZZO	1. <u>Valorizzazione e potenziamento delle COMPETENZE LINGUISTICHE</u> , con particolare riferimento all'italiano e alla lingua inglese e ad altre lingue dell'unione Europea. A tal fine l'attuale offerta linguistica dovrà essere ampliata e diversificata, per rispondere al bisogno di continuità con gli istituti superiori viciniori e all'obiettivo di caratterizzare fortemente l'immagine dell'istituto nel territorio.
NELLA QUALE RIENTRA ILPROGETTO	<ol> <li>Potenziamento delle COMPETENZEMATEMATICO-LOGICHE ESCIENTIFICHE.</li> <li>Definizione di un SISTEMA DI ORIENTAMENTO e programmazione di attività</li> </ol>
ILITROGETTO	didattiche orientative fin dal primo ordine di scuola. 4. <u>Potenziamento delle COMPETENZE NELLA PRATICA E NELLA CULTURA MUSICALI E</u> <u>NELL'ARTE DEL TEATRO</u>
Barrare il numero	5. <u>Potenziamento delle DISCIPLINE MOTORIE</u> e sviluppo dei comportamenti ispirati a uno stile di vita sano, con particolare riferimento all'educazione fisica e allo sport.
<u>corrispondente</u>	<ol> <li>Sviluppo delle COMPETENZE DIGITALI degli studenti e dell'uso delle nuove tecnologie, anche con riguardo al pensiero computazionale e all'utilizzo critico e consapevole di internet.</li> </ol>
	<ul> <li>7. <u>RECUPERO E POTENZIAMENTO</u>:         <ul> <li>Recupero delle competenze di lingua italiana e logico-matematiche</li> <li>Potenziamento inclusione scolastica per gli alunni BES</li> <li>Potenziamento e valorizzazione delle eccellenze</li> </ul> </li> </ul>

Contesto di intervento						
(specificare il plesso)	0	Scuola dell'infanzia _				
	0	Scuola primaria				
	0	Scuola sec. di I gra	do			
Target (a chiè rivolto,	0	Insegnanti n°				
numero dei soggetti	0	Personalenon doce				
coinvolti con interventi	0	Genitori n°				
specifici)			(classe	n° sezioni	n°alunni	)
		Scuola primaria	•	n° classi		•
		•	•	n°classi		•
Obiettivo		<del>-</del>	<u> </u>			
Generale						
(Qual è lo scopo						
principale del progetto?						
Come si modificherà la						
situazione grazie al						
progetto?)						
Obiettivi specifici						
(Gli obiettivi specifici						
devono essere correlati						
ai <b>cambiamenti</b>						
attesi neltarget.						
Ognuno di essi, se						
raggiunto, dovrebbe						
poter concorrere						
verosimilmente al						
raggiungimento						
dell'obiettivo						
generale).						
Indicatori di risultato						
(se presenti)						
(Indicatori qualitativi						
della valutazione. Quali						
indicatori sono stati						
individuatiper						
monitorare i						
cambiamenti relativi						
agli obiettivi specifici)						
Indicatori di						
processo (se						
presenti) (Indicatori						
quantitativi della						
valutazione. Quali						
indicatori sono stati						
individuati per						
monitorare se						
quanto è previsto						
dal progetto sarà						
effettivamente						
realizzato (es. nº di						

soggetti		
contattati, n° di		
interventi previsti,		
eventuali materiali		
realizzati, ecc.)		

1 \* Per le scuole dell'infanzia le classi I, II, III corrispondono alla suddivisione piccoli, intermedi, grandi. Nei progetti in cui vengono proposti gruppi eterogenei misti, indicare IV.

	<ol> <li>Comunicazione nella madrelingua;</li> </ol>
	2. Comunicazione nelle lingue straniere;
Competenze chiave	3. Competenza matematica e competenze di base in scienza etecnologia;
sviluppate/	4. Competenza digitale;
potenziate	5. Imparare ad imparare;
poteriziate	6. Competenze sociali e civiche;
	7. Spirito di iniziativa e imprenditorialità;
	8. Consapevolezza ed espressione culturale.
Metodologie e strumenti	<ul> <li>Lezione frontale</li> </ul>
utilizzati	<ul> <li>Modalità interattive</li> </ul>
	<ul> <li>Lavoro di gruppo</li> </ul>
	o Simulazioni
	<ul> <li>Esercitazioni</li> </ul>
	<ul> <li>Role playing</li> </ul>
	Altro (specificare)
Tempi di realizzazione	Progetto
del progetto in	o annuale
relazione all'annualità	o biennale
scolastica	o triennale
Scolastica	o pluriennale
	Durata del progetto in mesi
	Mese di avvio
	Mese di conclusione
Organizzazione dei tempi	
Organizzazione dei tempi	
	coinvolto)
	o insegnanti n° ore
	o personale non docente n° ore
	along!
	o alunni n° ore
	a altro (chacificaro) nº oro
Modalità di valutazione	o altro (specificare)n° ore
(Strumenti utilizzati, fasi e	
tempi individuati dal	
referente)	

## Parte 2

# PIANO FINANZIARIO ANALITICO

Azioni rivolte alle persone		Ore	Costo orario	Costo totale	Totale	Totale azione
Spese Insegnanti						
Tipologia	Nominativo					
Docenti interni: Attività funzionali all'insegnamento (importo lordo orario € 17,50)			€,00			
Docenti interni: Attività aggiuntive di insegnamento (importo lordo orario € 35,00)			€,00			
Esperti esterni (indicare se spesa netta o lorda, se è richiesta fattura o ritenuta)			€,00			
Spese di gestione e funzionamento						
Materiale di cons	umo: didattico, esercitazioni ure. (allegare elenco dettagliato)				€	€
		T	OTALE P	ROGETTO		

Il docente esperto referente		

Parte a cura degli uffici di segreteria							
Compensi personale Amministrativo e ATA							
Tipologia	Ore previste						
D.S.G.A.		€					
Ass. Amministr.		€	7				
Ass. Tecnico		€					
Collab. scolastico		€					
Spese allievi							
Trasporti e altro							
(specificare):			000	€			
	TOTALI	$\mathbf{O}$					
				€			

IL DSGA						

